

I PUNTUABLE ZONAL JUVENIL FVG

Larrabea 1 y 2 de Julio de 2025

SUSPENSIÓN DEL JUEGO Y PLAN DE EVACUACIÓN

PROCEDIMIENTO EN CASO DE SUSPENSIÓN INMEDIATA DEL JUEGO

Si el Comité ordena una suspensión inmediata del juego (como cuando hay peligro inminente), todas las persona que participan en la competición deberán interrumpirlo inmediatamente y no deben ejecutar ningún golpe hasta que el Comité ordene reanudar el juego. Si una persona no interrumpe el juego inmediatamente será descalificada salvo que existan circunstancias que justifiquen la supresión de la penalización de acuerdo a la Excepción a la Regla 5.7b.

Las señales para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Suspensión inmediata por peligro inminente: Un toque prolongado de sirena/cohete.

Suspensión por una situación no peligrosa: Tres toques cortos consecutivos de sirena/cohete.

Reanudación del Juego: Dos toques cortos consecutivos de sirena/cohete.

Nota: Durante una suspensión inmediata por peligro inminente todas las áreas de práctica del campo permanecerán cerradas.

PLAN DE EVACUACIÓN

En caso de evacuación del campo, las personas que se encuentren en él, deberán dirigirse al punto de concentración más cercano, donde esperarán para recibir más información.

Asimismo, estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos y de reanudar el juego según lo establecido en la Regla 5.7c.

PLANO DEL CAMPO



Puntos de concentración:

- | | |
|-------------------------------------|--|
| 1.- Color Púrpura = Casa Club | 4.- Color Verde = Refugio Hoyo 11 |
| 2.- Color Amarillo = Refugio Hoyo 8 | 5.- Color Naranja = Baños del 14 |
| 3.- Color Azul = Baños Hoyo 7 | 6.- Color Gris = Hangar Mantenimiento. |

Larrabea a 1 de Julio de 2025